

### SPRINT nieuwsbrief 16 - Juni 2014

Met deze nieuwsbrief willen wij u op de hoogte houden van nieuwe ontwikkelingen binnen het ResearchCenter SPRINT.

Herman Kuis, secretaris SPRINT



### In dit nummer:

- \* SPRINT-onderzoek op banners in Groningen
- \* Nieuwe valorisatieronde SPRINT-partners



Kraakbeenorthese siert Groningse binnenstad

Voormalig nieuwslezeres Sacha de Boer fotografeerde in het kader van 400-jaar Rijksuniversiteit Groningen het DNA van 400 jaar Stadgers. Vijftien documentairefoto's geven een beeld van Groningen Vitaal en Groningen Energiek. De foto's zijn op banners geprojecteerd en hangen voor iedereen zichtbaar in de Groningse binnenstad. Voor Groningen Vitaal en Energiek is het onderzoeksproject Orthese voor kraakbeenaangroei van ResearchCenter SPRINT gefotografeerd. Herman Kuis, secretaris van SPRINT, is vereerd met de keuze voor SPRINT-onderzoek. Kuis: 'Gezond ouder worden door verbeterde mobiliteit is een van de speerpunten van de Groningse universiteit en het UMCG. SPRINT en partners spelen daarin een belangrijke rol.'

#### Nieuwe knie-orthese

'Slijtage van de knie is tot nu toe niet te genezen. Kraakbeenherstel zou niet mogelijk zijn, ook niet na een langdurige periode van ontlasten. Een knieprothese is de enige behandelmogelijkheid. Dit is echter een ingrijpende operatie en de levensduur van een dergelijk prothese is beperkt,' aldus Kuis. Maar er is hoop. Aan het UMC Utrecht is onlangs bewezen, dat herstel van kraakbeen wel mogelijk is. Ontlasten én bewegen van de knie zijn daarbij essentieel. Met behulp van een knieorthese. Kuis: 'De banner in Groningen toont een nieuw ontwikkelde knie-orthese die de knie volledig ontlast en beweging maximaal mogelijk maakt. Het been zweeft als het ware tijdens het lopen of bewegen. We verwachten dat na drie maanden kraakbeenherstel aantoonbaar is.'

#### Spontane aanmeldingen

Ongeveer 1 op de 5 volwassenen van 45 jaar of ouder heeft osteoartrose van de knie. Een van de uitdagingen van de onderzoeksgroep is dan ook een nieuwe knieorthese te ontwikkelen die vooral ook comfortabel in gebruik is. De eerste mensen met knieklachten hebben zich inmiddels spontaan via de SPRINT-website aangemeld. Kuis: 'Ze vullen ons contactformulier in en informeren of ze als potentiële gebruiker bij het onderzoek betrokken kunnen worden. Dat geeft de maatschappelijke impact van ons onderzoek goed weer.' Meer op onze [website](#)

### Sacha de Boer : 'De mens centraal.'



'Het was voor mij de eerste keer dat ik iemand met een prothese of orthese heb gefotografeerd. Ik heb me eerst goed laten informeren door onderzoekers in Groningen wat de nieuwste ontwikkelingen zijn.

Duidelijk werd dat het ontwerpen van prothesen en orthesen vanuit een proces ontstaat, een evolutie, op basis van ervaring, kennis en wetenschap. De mens of gebruiker staat centraal. Dat bracht me op het idee de orthese voor kraakbeenaangroei te fotograferen naar de gelijkenis van de bekende illustratie die Darwin maakte over de evolutie van de mens. Daarin zie je de stadia van ontwikkeling van concept naar eindproduct. De mens loopt fier vooruit, zonder en nu ook met orthese!' De SPRINT-banner is nog tot 16 juni a.s. te bewonderen in de Stoeldraaierstraat in Groningen, ter hoogte van de Zwanestraat.



Schaatsen in Exergame

Tijdens de Nacht van Kunst en Wetenschap in Groningen eind mei is een eerste betaversie van de schaatsgame in het kader van het project Exergaming voor balustraining voor ouderen gepresenteerd. Schaatsend door het Friese landschap, over sloten en meren, moesten wakken en bruggen worden gepasseerd. Er werd enthousiast gereageerd op de game en associaties met de Elfstedentocht werden snel gemaakt. De komende maanden zal de game nog verder worden geperfectioneerd. Er zullen verschillende niveaus van moeilijkheid worden toegevoegd en een keuzemenu om uithoudingsvermogen, coördinatie of spierkracht te trainen, factoren die van belang zijn voor de balans. Het exergamingproject is een uniek samenwerkingsverband op initiatief van SPRINT. De projectdeelnemers zijn UMCG, RUG, GameAcademy, 8D Games, Waag Society, NHL, Incas3, EvoCare, CGI en Action. 8D games heeft ondersteuning gekregen van Studenten van de projectgroep "Van Die Fanatiekelingen" van de afdeling communicatie en Multimedia Design van de NHL. Zij hebben de landschaps- en character-objecten gemaakt. Met dank aan: Edwin ten Wolde - Crasney Leonel Visser - Joas Kramer - Yie Shang - Sytse de Groot - Klaasjan van der Berge - Maurizio van der Werf. Projectleider Claudine Lamoth van het UMCG maakte een korte impressie van het exergamen tijdens de Nacht van Kunst en Wetenschap >>

### Valorisatiebijeenkomst in Enschede

In september wordt de tweede bijeenkomst **Valorisatie voor SPRINT-partners** georganiseerd. De locatie is Enschede. De valorisatiebijeenkomst is voor en door ondernemers en wordt geagendeerd in samenwerking met OIM Orthopedie. De eerste bijeenkomst begin april in Groningen was een groot succes. MKB-partners gingen om tafel om samen nieuwe ideeën op te doen, nieuwe samenwerkingsverbanden te initiëren, of kennis te maken. Op onze website vindt u binnenkort datum, plaats en tijdstip van de valorisatiebijeenkomst.